Anforderungen aus den Aktivitätsdiagrammen

Beitreten einer Zeichen-Session:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <Wann?>  <Randbe-dingung> | muss / soll / wird | das System | - / <wem> die  Möglichkeit  bieten /  fähig sein | <Objekt mit  Randbedin-  gung> | <Prozess-  wort> |
| A.1 Nach dem Anzeigen der Sessionbeitritts-möglichkeiten | muss | das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | sich bei der Session mit einem Session-Key | anzumelden |
| A.2 Nach der Anmeldung | wird | das System |  | die Eingabe | validieren |
| A.3 Nach der erfolgreichen Validierung | soll | das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | der vorhandenen Session | beizutreten |
| A.4 Nach dem Scheitern der Validierung | soll | das System | fähig sein | eine Fehlermeldung | auszugeben |

Starten einer Zeichen-Session:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <Wann?>  <Randbe-dingung> | muss / soll / wird | das System | - / <wem> die  Möglichkeit  bieten /  fähig sein | <Objekt mit  Randbedin-  gung> | <Prozess-  wort> |
| B.1 Nach dem Anzeigen der Sessionbeitritts-möglichkeiten | muss | das System | dem Nutzer (Host) die Möglichkeit bieten | eine neue Session | zu starten |
| B.2 Nach dem Starten der Session | wird | das System | dem Host die Möglichkeit bieten | die Zeichen-Session | zu erstellen |
| B.4 Nachdem erstellen des Session-Key | soll | das System | fähig sein | den Session-Key | anzuzeigen |
| B.5 Nach der Anzeige des Session-Key | muss | das System | fähig sein | den Session-Key | abzuspeichern |

Anmeldung auf der Webseite:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <Wann?>  <Randbe-dingung> | muss / soll / wird | das System | - / <wem> die  Möglichkeit  bieten /  fähig sein | <Objekt mit  Randbedin-  gung> | <Prozess-  wort> |
| B.6 Nach der Anzeige der Anmelde-möglichkeiten | muss | das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | als Gast (anonym) | zu starten |
| B.7 Nach der Anzeige der Anmelde-möglichkeiten | muss | das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | sich als Nutzer mit einem Namen | zu erstellen |
| B.8 Nach der Anmeldung | muss | das System | fähig sein | den Namen des Nutzers | zu speichern |
| B.9 Nach der Speicherung | soll | das System | fähig sein | den Namen des Nutzers | anzuzeigen |

Bemalen der Zeichenfläche:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <Wann?>  <Randbe-dingung> | muss / soll / wird | das System | - / <wem> die  Möglichkeit  bieten /  fähig sein | <Objekt mit  Randbedin-  gung> | <Prozess-  wort> |
| C.1 Nach der Anzeige der zeichen-interaktion-möglichkeiten | muss | das System | fähig sein | das Vorhandensein einer Session | zu überprüfen |
| C.2 Nach der erfolgreichen Session-überprüfung | wird | das System | fähig sein | Die anderen Nutzer in der Session | anzuzeigen |
| C.3 Nach der Session-  überprüfung | soll | das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Das Zeichen-tool | zu ändern |
| C.4 Nach dem Ändern des Zeichentools | soll | das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Die Zeichenflächen mit ausgewähltem Tool | zu bearbeiten |
| C.5 Nach der Bearbeitung | muss | das System | fähig sein | Die Zeichenfläche bei allen Nutzern | zu aktualisieren |
| C.6 Nach der Aktualisierung | wird | das System | fähig sein | Die Zeichenfläche bei allen Nutzern | anzuzeigen |
| C.7 Nach der Anzeige | muss | das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Die Session | zu schließen |
| C.8 Nach der gescheiterten Schließung | muss | das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Das Zeichentool | zu ändern |

Mainaktivität:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <Wann?>  <Randbe-dingung> | muss / soll / wird | das System | - / <wem> die  Möglichkeit  bieten /  fähig sein | <Objekt mit  Randbedin-  gung> | <Prozess-  wort> |
| Nachdem Besuchen der Website | wird | das System | fähig sein | alle Interaktions-möglichkeiten | anzuzeigen |
| Nach der Anzeige | muss | das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | eine Interaktion | auszuwählen |
| Nach der Auswahl einer Zeichensession  starten | muss | das System | fähig sein | die Anmeldung bei der Website | zu überprüfen |
| Nach der gescheiterten Überprüfung | muss | das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | sich selbst | anzumelden |
| Nach der erfolgreichen Überprüfung/  Anmeldung | soll | das System | Fähig sein | Eine Zeichensession | zu starten |
| Nach der Auswahl einer Zeichensession | soll | das System | Dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Die Zeichenfläche | zu bemalen |
| Nachdem bemalen | muss | das System | Dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Eine Interaktions-möglichkeit | auszuwählen |
| Nachdem erfolgreichem Beitreten einer Zeichensession | muss | das System | Dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Eine Zeichenfläche | zu bemalen |